

AMSTRAD CPC

Qui peut oublier cette machine mythique qui fût, en son temps, la plus performante des machines 8 Bits ?

L'émulation AMSTRAD CPC sur PC est peut-être l'une des plus abouties.
Les émotions seront au rendez-vous pour tous ceux qui ont connu des logiciels comme : Sorcery, Barbarian, Oxphar, Pirates, The OCP Art Studio, Knight Lore, Alien 8, Discology, et bien d'autres encore... Retrouvez ce qu'était « *le mordant informatique* »...

On rencontre quatre formats différents de fichiers de jeu.
Il y a le format Snapshot (.sna), Tape (cdt), Cartouche (.cpr) et Disk (.dsk).
Sur ce CD-Rom, vous trouverez principalement le format Disk (.dsk) compressé en Zip.

Les émulateurs sont aussi très nombreux.
Une petite préférence toutefois « [CaPriCe32](#) » qui se démarque des autres par ses qualités et ses performances.
En effet, [CaPriCe32](#) est un émulateur très puissant qui fonctionne sous Windows et qui permet d'émuler la totalité des jeux AMSTRAD CPC. Il prend en charge le Joystick et son utilisation est très simple. De plus, il gère parfaitement les fichiers zipés, ce qui permet de charger directement un DSK zipé sans avoir besoin de le décompresser auparavant.

Ce qu'il faut savoir en général :

Lorsque l'on choisit un fichier au format Snapshot, les émulateurs lancent directement le jeu. Mais ce n'est pas le cas lorsqu'on choisit, par exemple, le format Disk (DSK). En effet, un fichier .dsk contient en réalité l'intégralité (ou une face) d'une disquette 3 pouces d'un AMSTRAD CPC. Il faut donc, une fois le fichier .dsk chargé, choisir le programme que l'on veut exécuter sur cette disquette.

Pour cela, on a besoin de quelques commandes en BASIC puisque c'est le langage intégré utilisé par les AMSTRAD CPC.

En règle général, on a besoin de 2 commandes principales :

CAT : affiche le contenu (Catalogue) du disk.

(C'est, en fait, l'équivalent de la commande DIR sur PC.)

RUN" : pour exécuter un programme (Exemple : *Run"Menu.bas*)

Le reste des commandes sont celles du BASIC (Print, Load, Save, Plot, Draw, Ink, Pen, Screen, Mode, Cls, Peek, Poke, Data, List, Rename, Auto, Run, Stop, Goto, Gosub, Return, For i=1 to, Next i, Then, Else, And, Border...etc...)

|cpm : Très très peu utilisé, sert à lancer un programme spécifique au langage CPM. S'utilise si, après avoir tapé CAT, aucun fichier n'apparaît. C'est le cas, par exemple du jeu BAT. La barre verticale avant **cpm** s'obtient par la combinaison des touches SHIFT + ² (la touche au dessus de TAB) sur MTMw.

Par contre, ce sont les touches SHIFT + ^ (la touche à droite du P) sur CAPRICE.

Cette différence est due à l'utilisation du clavier Américain sur MTMw.

Petite astuce : Pour trouver rapidement le fichier à exécuter pour lancer un logiciel, repérer les fichiers en Basic (.Bas) car ce sont, en général, ces fichiers qui démarrent le programme (Loader).

Mais souvent, aussi, sont utilisés les fichiers suivants : Loader.bas, Run.bas, Disc.bas, Menu.bas...

Petit résumé pour l'utilisation de CAPRICE

Cliquer sur CaPriCe32.exe

Appuyer sur F6.

Choisir un fichiers Zip (qui est en fait un DSK comprimé).

Ensuite, sur l'écran de l'AMSTRAD taper (en clavier QWERTY) : **CAT**

Ceci permet de voir le catalogue du disque (= DIR sur PC).

Pour lancer le jeu, taper : **RUN"nomdujeu"**

(les guillemets " s'obtiennent en appuyant simultanément sur la touche **SHIFT** et la touche **2**).

ATTENTION : CaPriCe32 nécessite pour fonctionner, l'installation de DirectX 8.1a ou supérieur sur le PC.

Petit résumé pour l'utilisation de MTMw 1.30b

Cliquer sur MTMw1.30b.exe

On arrive sur une fenêtre avec l'écran de l'AMSTRAD CPC.

Appuyer sur F4 pour passer en mode « Plein écran »

Ensuite, tout en maintenant appuyée la touche **Alt** de votre clavier, enfoncer la touche **A** pour avoir accès aux jeux.

Indiquez le chemin d'accès du jeu à émuler et cliquez sur son nom (par exemple, pour émuler le jeu Amithyville, cliquez sur *Amithyville.DSK*).

Ensuite, sur l'écran de l'AMSTRAD taper (en clavier QWERTY) : **CAT**

Ceci permet de voir le catalogue du disque (= DIR sur PC).

Pour lancer le jeu, taper : **RUN"nomdujeu.dsk"** ou bien **|CPM**

(les guillemets " s'obtiennent avec la combinaison **SHIFT+2** et la barre verticale | s'obtient avec la combinaison **SHIFT+2**).

Pour accéder aux menus lorsque l'on est en mode plein-écran, appuyez simplement sur **Alt**.

Touches de raccourci :

F10	: Sortir
F6	: Taille fenêtre
F5	: Reset
F4	: Plein écran on/off
F2	: Charger un fichier Snapshot (.sna)
ALT + A	: Charger un fichier Disk (.dsk)
ALT + F2	: Charger un fichier Tape (.cdt)

Petit résumé pour l'utilisation d'ARNOLD

Cliquer sur Arnold.exe

On arrive sur une fenêtre avec l'écran de l'AMSTRAD CPC.

Aller dans la barre des menu en haut de cette fenêtre.

Au menu "CPC Type", choisir le model de CPC voulu (en général, choisir le CPC 6128).

Aller ensuite au menu "File", puis "Drive A",

Puis choisir le type de format voulu.

Choisissons, par exemple, le format Disk (.dsk), cliquer alors sur : "Insert Disk...".

Charger le jeu en recherchant le fichier .dsk dans le répertoire JEUX .

Ensuite, sur l'écran de l'AMSTRAD taper (en clavier QWERTY) : CAT

Ceci permet de voir le catalogue du disque (= DIR sur PC).

Pour lancer le jeu, taper : RUN"nomdujeu.dsk"

(les guillemets " s'obtiennent avec la combinaison SHIFT+2).

Une fois le jeu chargé, allez dans le menu "Misc" de l'émulateur et sélectionner l'option "Use Joystick/Joypad" si vous possédez une manette.

© 2003 - TITAN.